

**课程设计说明书**

**题目：**基于 MVC 的个人信息系统的设计与实现

**院 （部）：** 计算机与软件工程学院

**专业班级：** 软件工程 1 班

**学 号：** 2020105150113

**姓 名：** 叶子辉

**课 程：** 移动终端应用开发

**指导教师：** 李华

**成 绩：**

**时间：** 2023 **年** 5 **月** 10 **日至** 2023 **年** 6 **月** 13 **日**

**课程设计任务书**

**题目** 基于 MVC 的个人信息系统的设计与实现

**专业、班级 软件工程 1 班**

**学号 2020105150113**

**姓名 叶子辉**

**主要内容：**

设计一个个人信息管理系统，该系统有以下内容:帮助用户添加、编辑和删除个人信息，并且能够允许用户搜索已保存的信息。此外，该系统还应该具有用户身份验证和安全性功能以保护用户数据。该设计主要分为实验的系统分析，具体的实施方案，以及最终的实验检验，最终完成实验设计。

**基本要求：**

1、认真完成系统需求分析，明确数据要求和处理要求；

2、设计出系统的概念模型，画出系统流程图；

3、系统的分析实验的步骤与流程，用源代码打出游戏小程序；

4、序中字符和权值是可变的，实现程序的灵活性，检查小程序可行性

**主要参考资料：**

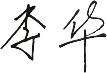
[1] 尤雨溪 《vue 开发》https://cn.vuejs.org/

[2] spring 《SpringBoot》 https://spring.io/

[3] MySQL 《MyBatisPlus》https://baomidou.com/

[4] Java 《Java》https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/

**完 成 期 限： 2023**年 6 月 13 日



**指导教师签名：**

摘要

为了更好地管理个人信息，您需要一个基于MVC的个人信息管理系统。该系统应该能够帮助用户添加、编辑和删除个人信息，并且能够允许用户搜索已保存的信息。此外，该系统还应该具有用户身份验证和安全性功能以保护用户数据。

目录

[1 概述 1](file:///D:\zihui\实验指导书\kt_vue3_springboot\移动终端应用开发-课程设%20叶子辉.doc#_Toc29826)

[1.1 课程设计目的 1](file:///D:\zihui\实验指导书\kt_vue3_springboot\移动终端应用开发-课程设%20叶子辉.doc#_Toc26031)

[1.2 预备知识 1](file:///D:\zihui\实验指导书\kt_vue3_springboot\移动终端应用开发-课程设%20叶子辉.doc#_Toc2272)

[1.3 实训的内容和要求 1](file:///D:\zihui\实验指导书\kt_vue3_springboot\移动终端应用开发-课程设%20叶子辉.doc#_Toc4946)

[2 需求分析 2](file:///D:\zihui\实验指导书\kt_vue3_springboot\移动终端应用开发-课程设%20叶子辉.doc#_Toc20311)

[2.1 系统目标 2](file:///D:\zihui\实验指导书\kt_vue3_springboot\移动终端应用开发-课程设%20叶子辉.doc#_Toc8936)

[2.2 功能分析 2](file:///D:\zihui\实验指导书\kt_vue3_springboot\移动终端应用开发-课程设%20叶子辉.doc#_Toc1094)

[2.3 开发环境 2](file:///D:\zihui\实验指导书\kt_vue3_springboot\移动终端应用开发-课程设%20叶子辉.doc#_Toc13101)

[3 系统分析与设计 3](file:///D:\zihui\实验指导书\kt_vue3_springboot\移动终端应用开发-课程设%20叶子辉.doc#_Toc14312)

[3.1 系统功能模块图 3](file:///D:\zihui\实验指导书\kt_vue3_springboot\移动终端应用开发-课程设%20叶子辉.doc#_Toc5652)

[3.2系统总流程图 3](file:///D:\zihui\实验指导书\kt_vue3_springboot\移动终端应用开发-课程设%20叶子辉.doc#_Toc5221)

[3.3 程序功能分配 4](file:///D:\zihui\实验指导书\kt_vue3_springboot\移动终端应用开发-课程设%20叶子辉.doc#_Toc29991)

[3.3 功能详细分析 5](file:///D:\zihui\实验指导书\kt_vue3_springboot\移动终端应用开发-课程设%20叶子辉.doc#_Toc3379)

[4 系统的实现 6](file:///D:\zihui\实验指导书\kt_vue3_springboot\移动终端应用开发-课程设%20叶子辉.doc#_Toc28105)

[4.1 棋盘绘制 6](file:///D:\zihui\实验指导书\kt_vue3_springboot\移动终端应用开发-课程设%20叶子辉.doc#_Toc2760)

[4.2 添加按钮 6](file:///D:\zihui\实验指导书\kt_vue3_springboot\移动终端应用开发-课程设%20叶子辉.doc#_Toc3249)

[4.3鼠标棋子的触发事件 6](file:///D:\zihui\实验指导书\kt_vue3_springboot\移动终端应用开发-课程设%20叶子辉.doc#_Toc31927)

[4.4判断胜负 6](file:///D:\zihui\实验指导书\kt_vue3_springboot\移动终端应用开发-课程设%20叶子辉.doc#_Toc2582)

[4.5 XXXXX 6](file:///D:\zihui\实验指导书\kt_vue3_springboot\移动终端应用开发-课程设%20叶子辉.doc#_Toc19864)

[4.6 XXX 6](file:///D:\zihui\实验指导书\kt_vue3_springboot\移动终端应用开发-课程设%20叶子辉.doc#_Toc29795)

[5 系统测试 7](file:///D:\zihui\实验指导书\kt_vue3_springboot\移动终端应用开发-课程设%20叶子辉.doc#_Toc20349)

[5.1 7](file:///D:\zihui\实验指导书\kt_vue3_springboot\移动终端应用开发-课程设%20叶子辉.doc#_Toc9584)

[5.2 7](file:///D:\zihui\实验指导书\kt_vue3_springboot\移动终端应用开发-课程设%20叶子辉.doc#_Toc11454)

[5.3 7](file:///D:\zihui\实验指导书\kt_vue3_springboot\移动终端应用开发-课程设%20叶子辉.doc#_Toc32400)

[总结 8](file:///D:\zihui\实验指导书\kt_vue3_springboot\移动终端应用开发-课程设%20叶子辉.doc#_Toc2137)

[参考文献 9](file:///D:\zihui\实验指导书\kt_vue3_springboot\移动终端应用开发-课程设%20叶子辉.doc#_Toc2543)

# 1 概述

## 1.1 课程设计目的

## 1.2 预备知识

## 1.3 实训的内容和要求

# 2 需求分析

## 2.1 系统目标

实现用户添加、编辑和删除个人信息，并且能够允许用户搜索已保存的信息,具有用户身份验证和安全性功能以保护用户数据

## 2.2 功能分析

1. 实现基于MVC模式的个人信息管理系统，其中模型(M)用于存储用户信息，视图(V)用于展示用户信息，而控制器（C）用于处理信息的交互。
2. 实现用户身份验证的功能，因此只有经过授权的用户才能访问和修改个人信息。
3. 对于每个用户信息，至少应该包含如下内容：名字，姓氏，地址，电话号码和电子邮件地址
4. 实现添加，编辑和删除用户信息的功能，以及在用户存档中搜索已保存的信息。
5. 保证数据安全性，保证用户数据不被恶意攻击或拦截，确保密码被安全存储和处理。

## 2.3 开发环境

Java: Java 1.8

Vue: Vue3.0

Spring: SpringBoot 2.7.5

Jwt : 0.11.5

MySQL : mysql 8.0.31

MyBatisPlus: 3.5.3

Lombok: 1.18.24

# 3 系统分析与设计

## 3.1 系统功能模块图

系统功能模块图，如图3.1所示。

3.1 系统功能模块图

## 3.2系统总流程图

图3.2 总流程图

（格式：宋体10.5磅,单倍行距，段前6磅，段后0磅）

## 3.3 程序功能分配

图3.2 XX功能模块分流程图

（格式：宋体10.5磅,单倍行距，段前6磅，段后0磅）

## 3.3 功能详细分析

# 4 系统的实现

## 4.1 棋盘绘制

（1）功能描述

（2）实现代码

## 4.2 添加按钮

（1）功能描述

（2）实现代码

## 4.3鼠标棋子的触发事件

（1）功能描述

（2）实现代码

## 4.4判断胜负

（1）功能描述

（2）实现代码

## 4.5 XXXXX

（1）功能描述

（2）实现代码

## 4.6 XXX

（1）功能描述

（2）实现代码

# 5 系统测试

## 5.1

## 5.2

## 5.3

# 总结

# 参考文献

[1] 尤雨溪 《vue 开发》https://cn.vuejs.org/

[2] spring 《SpringBoot》 https://spring.io/

[3] MySQL 《MyBatisPlus》https://baomidou.com/

[4] Java 《Java》https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/

**课程设计成绩评定表**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 评定项目 | 内 容 | 满分 | 评分 | 总分 |
| 学习态度 | 学习认真，态度端正，遵守纪律。 | 10 |  |  |
| 设计情况  (系统完成情况) | 认真查阅资料，勤学好问，提出的问题有一定的深度，分析解决问题的能力较强。程序运行流畅，交互界面友好，运行结果满足任务书要求。 | 40 |  |
| 说明书质量（报告完成情况） | 设计方案正确、表达清楚；设计思路、实验（论证）方法科学合理；达到课程设计任务书规定的要求；图、表、文字表达准确规范，上交及时。 | 40 |  |
| 回答问题情况 | 回答问题准确，基本概念清楚，有理有据，有一定深度。 | 10 |  |
| 总成绩 | 计算2项时要乘任务难度系数 |  | | |
| **指导教师评语：**        **签名：**    **2023年 6 月 18 日** | | | | |